

Запрошуємо взяти участь у конкурсі розробників задач для інтерактивного квесту «Айтішка 2018»!

Характеристика задач, що можуть бути запропоновані на конкурс

Задача повинна мати числову відповідь (можливо, кілька правильних числових відповідей) і спиратися на матеріал, що вивчається в межах чинної програми з інформатики для 5 і 6 класів з таких тем:

- Інформація. Інформаційні процеси та системи
- Комп'ютерні мережі
- Комп'ютерна графіка
- Основи обробки текстів
- Комп'ютерні презентації
- Блочне програмування

Число-відповідь не повинно знаходитися методом перебору невеликої кількості (до 20–30) варіантів.

Задача може потребувати роботи із зовнішніми файлами-заготовками.

Зміст задачі не може зводитися до безпосередньої перевірки знань. Це має бути задача олімпіадного типу, що потребує від учня творчого підходу й вигадливості.

Для розуміння типу задач рекомендуємо пройти квест «Айтішка-2017».

Подача матеріалів на конкурс

Для кожної задачі необхідно подати опис умови, розв'язання та всі необхідні допоміжні файли (текстові документи, презентації, якісні нерозмиті зображення у png-форматі тощо). Архів задач надсилайте на е-мейл itknyga.com.ua@gmail.com до **31.03.2018**.

Винагорода

Грошові винагороди будуть виплачені авторам, задачі яких будуть включені до складу квесту «Айтішка 2018». Сумарний фонд винагород авторам становить 1500 грн., що будуть розподілені пропорційно до кількості задач, включених до складу квесту, із тим обмеженням, що винагорода за 1 задачу не може бути меншою за 200 грн. або більшою за 1000 грн.

З повагою,
видавництво «ІТ-книга»